

## FAG: NATUR OG MILJØFAG

	Hovedområde	Kompetansemål	Innhold / metode
August September Oktober	Forskerspiren	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Møte naturfaget på en undrende og utforskende måte</li> <li>• Bruke sansene til å utforske verden i det nære miljøet</li> <li>• Begrepstrening til opplevelser i uteområdet</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bli kjent med minst to uteområder som benyttes gjennom året</li> <li>• Samtale, tekstskaping</li> <li>• Diskutere, argumentere, stille hypoteser, eksperimenter</li> </ul>
November	Mangfold i naturen	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Beskrive noen viktige kjennetegn ved de fire årstidene ved å observere naturen</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Natursti</li> <li>• Delta i ulike aktiviteter i naturen</li> <li>• Observere, tegne, tekstskaping</li> </ul>
Desember	Kropp og helse	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Beskrive og samtale om sansene, og bruke dem bevisst ved aktiviteter ute og inne</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kroppen</li> <li>• Sykdom</li> <li>• Sansene</li> </ul>
Januar Februar	Fenomener og stoffer	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sortere ulike stoffer etter lett observerbare kjennetegn, og fortelle om kjennetegnene</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Forsøk med: Tre, metall, vann, plast</li> <li>• Kjennetegn: Gass, fast form, væske, tung, lett, varm, kald, hard, myk</li> </ul>
Mars	Verdensrommet		
April Mai	Mangfold i naturen / forskerspiren	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Beskrive noen viktige kjennetegn ved de fire årstidene ved å observere naturen</li> <li>• Få flere erfaringer med naturens kretsløp</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dyr og fauna i skolens nærområde</li> <li>• Såing og spiring</li> </ul>
Juni	Teknologi og design	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Lage gjenstander som bruker refleksjon av lys, og fortelle om det vi har laget</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Finne ting i omgivelsene som kan fungere som spill</li> <li>• Teknologi og designdager</li> </ul>